**프로젝트 계획서**

Flutter 기반 “오늘의 사건” 앱 개발

2023136035 이상하

# 1. 프로젝트 개요

|  |  |
| --- | --- |
| 프로젝트 명 | Flutter 기반 “오늘의 사건” 앱 개발 프로젝트 |
| 목표 | Flutter를 이용한 앱 개발 및 ESD 배포 |
| 시작일 | 2025년 5월 12일 |

# 2. 프로젝트 목적 및 배경

• 쉽고 재미있게 교양을 쌓을 수 있는 앱

• 특정 날짜의 다양한 역사적 사건 확인

• Flutter 개발 실력 향상

# 3. 주요 기능

* 오늘 날짜에 존재했던, 과거의 역사적 사건들을 카드 형태로 표시
* 특정 날짜를 선택해서, 해당 날짜의 사건 카드 확인 가능
* 다양한 시대, 국가, 문화권에 맞는 테마 지원

# 4. 요구사항

별도 문서로 제작

# 5. 일정 계획

| **주차** | **기간** | **주요 작업** |
| --- | --- | --- |
| 1주차 | 5/12 ~ 5/18 | 요구사항 확정 및 우선순위 설정 |
| 2주차 | 5/19 ~ 5/25 | 화면 설계(와이어프레임) 및 UI 스타일 가이드 작성 |
| 3주차 | 5/26 ~ 6/1 | 데이터 모델·DB 스키마 설계 |
| 4주차 | 6/2 ~ 6/8 | 프로토타입 목업(Figma) 완성 |
| 5주차 | 6/9 ~ 6/15 | 기본 UI 코드 작성 (메인·목록 화면) |
| 6주차 | 6/16 ~ 6/22 | 일정 CRUD 기능 구현 (등록·수정·삭제) |
| 7주차 | 6/23 ~ 6/29 | 푸시 알림 기능 구현 (사건 간단 표시) |
| 8주차 | 6/30 ~ 7/6 | 퀴즈 기능 구현 (문항 표시 → 정답 여부 판정 → 결과) |
| 9주차 | 7/7 ~ 7/13 | 통합 테스트 및 버그 수정 |
| 10주차 | 7/14 ~ 7/20 | 성능 최적화, UI/UX 마무리 |
| 11주차 | 7/21 ~ 7/27 | 배포 준비(앱 빌드 및 스토어 설정) 및 최종 정리 |

# 6. 자원 및 역할 분담

• 도구: Flutter SDK, GitHub, Figma, 안드로이드 스튜디오

• 역할: 기획·설계 (1인)

• 참고: 유튜브, LLM AI

# 7. 리스크 관리

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 리스크 | 내용 | 대응 방안 |
| 일정 지연 | 아이디어 확정 지연 | 기능 범위 축소 |
| 기술 미숙 | Flutter/Dart 이해 부족 | 검색 및 LLM AI 활용 |
| 퀴즈 모듈 난항 | 로직 복잡도 | 개념 설계로 연기 |

# 8. 커뮤니케이션 및 문서 관리

• GitHub 저장소: 기획서 및 자료 관리

• 주간 보고서: 진행 현황 메모

# 9. 향후 계획

1. 개발 환경 구성 및 기본 코드 작성
2. 프로토타입 구현 및 사용자 테스트
3. 기능 구현 및 배포 준비

추후 추가기능

메인화면에서

추가 정보로, 하단바에 "퀴즈" 페이지로 이동하는 버튼을 추가해서, - 여태껏 사건 카드로 등장했던 항목에 대한 다양한 퀴즈 문제로 학습 효과를 노릴 수 있게 한다

다양한 사건 카드 카테고리, 과학, 문학, 역사, 예술 등 을 선택적으로 등장할 수 있게 추가 예정입니다. 또한, 그 카테고리에 따라 앱의 UI테마 또한 어울리게 변경 가능한 기능을 추가 예정입니다.. 앱의 기본 테마 디자인은 네오브루탈리즘으로 디자인 예정입니다.

카드 팝업에서

팝업의 상단 왼쪽에 출처 버튼을 통해, 해당 정보의 출처를 확인하고, 출처 문헌의 신뢰성에 문제를 제기할 수 있게 추가 예정입니다.

상단 오른쪽에는 북마크 버튼으로, 차후 복습하고 싶은 사건 카드를 저장 가능하게 하고, 공유 버튼을 통해 다양한 사람들과 내용을 공유할 수 있게 추가 예정입니다.

마이페이지/설정 페이지 구현예정

앱에서의 푸쉬 알림으로, 원하는 시간에 사건 카드의 정보를 매우 간단하게 알아볼 수 있는 기능을 추가 예정입니다.

로그인/로그아웃 기능을 통해, 홈 화면에 나타나는 사건 카드 카테고리, 차단 카테고리와, 북마크를 계정에 저장할 수 고, 로그인된 검증된 계정에 한해 출처에 문제 제기를 할 수 있도록 추가